

**„K&H SZÉP pillanatok”
ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK
Részvételi Feltételei És Szabályzata**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

- 1.1. A “K&H SZÉP pillanatok” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a K&H Bank Zrt. (székhely: 1095 Budapest, Lechner Ödön fasor 9.; cégjegyzékszám: 17780120-5-43; adószám: 10195664-4-44) (a továbbiakban: **Szervező**).
- 1.2. A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a VMLY&R Hungary Kft. (székhely: 1113 Budapest, Bocskai út 134-146. adószám: 10361942-2-43) a továbbiakban: **Lebonyolító** látja el.

2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

- 2.1. A Játékban kizárólag az a 18. életévét betöltött, magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal, továbbá saját Facebook profillal (amennyiben személye annak alapján azonosítható; a továbbiakban: **Facebook profil**) rendelkező, 2.5. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

- rendelkeznek az alábbi K&H lakossági számlacsomag szerződés valamelyikével:
 - K&H ifjúsági számlacsomag, vagy
 - K&H minimum plusz számlacsomag, vagy
 - K&H minimum plusz számlacsomag életbiztosítás, vagy
 - K&H minimum plusz számlacsomag bővített életbiztosítás, vagy
 - K&H kényelmi plusz számlacsomag, vagy
 - K&H kényelmi plusz számlacsomag életbiztosítás, vagy
 - K&H kényelmi plusz számlacsomag bővített életbiztosítás, vagy
 - K&H okos kényelmi plusz számlacsomag online, vagy
 - K&H okos kényelmi plusz számlacsomag online életbiztosítás, vagy
 - K&H okos kényelmi plusz számlacsomag online bővített életbiztosítás, vagy
 - prémium vagy privát banki ügyfélként K&H prémium számla- és szolgáltatáscsomag*, vagy
 - prémium vagy privát banki ügyfélként K&H prémium számla- és szolgáltatáscsomag életbiztosítás (beletartoznak a K&H Prémium Családi szolgáltatásra szerződő ügyfelek is), vagy
 - prémium vagy privát banki ügyfélként K&H prémium számla- és szolgáltatáscsomag prémium életbiztosítás, vagy
 - kiemelt privát banki ügyfélként K&H Privát Banki Forint számla
- rendelkeznek keretmegállapodással K&H SZÉP Kártya szolgáltatás nyújtására vonatkozóan.
- a Fényképet fel kell töltenie a Szervező www.facebook.com/dontsokosan domain név alatt elérhető Facebook oldalára (a továbbiakban: **Rajongói oldal**) a Szervező által 2024. július 01. (hétfő) napján közzétett poszt alatti hozzászólásban a #K&Hszéppillanatok hashtag megjelöléssel,
- a Játékban való részvételével elfogadja a jelen Játékszabályzatban, valamint a Facebook által előírt irányelvekben meghatározott valamennyi feltételt, és hozzájárulását adja a Szervező rendelkezésére bocsátott személyes adatainak Játékkal összefüggő, a 10. pontban írtak szerinti kezeléséhez.

(a továbbiakban együtt: **Pályázat**).

- 2.2. A Játékosnak a Játék 3. pontban írt időtartama alatt készítenie kell egy jó minőségű, nagy felbontású, jelen Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő fényképet (a továbbiakban: **Fénykép**).
- 2.3. A Szervező feladata a Facebook nyereményjáték napi szintű moderálása. (például figyelni, hogy a feltöltött fénykép erkölcsileg helyén való legyen, nem sért etikai normákat, K&H SZÉP Kártya kártyaszáma, vagy CVC kódja nem látszik)
- 2.4. A beküldött Pályázat utólag nem szerkeszthető, módosítható.
- 2.5. **Egy Játékos a Játékban kizárólag 1 (egy) darab Pályázattal jogosult részt venni.**
- 2.6. A Játékokból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, munkavállalói, megbízottjai és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.7. A Játékosok a Facebook regisztráció során megadott és a Játékban történő részvételükkel a Szervező rendelkezésre bocsátott adataik alapján kerülnek azonosításra. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag adatok megváltozása, Facebook profil törlése stb.) Szervezőt, illetve a megbízásából eljáró Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.8. Azok a Pályázatok, amelyek a jelen Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok rögzítésre kerülnek. Szervező a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárhatja az adott Játékból.
- 2.9. Visszaélés gyanújának esetében a Szervezőnek jogában áll a Játék menetét felülbírálni, és indokolt esetben akár Játékosokat kizárni. Szervező a feltételezhetően nem valós adatokkal résztvevő Játékosokat automatikusan kizárja a Játékból.
- 2.10. Szervező kizárólag azokat a beküldött Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált saját Facebook profilon keresztül küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált Facebook profilt vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos Facebook profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.11. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerverek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.12. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése céljából a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.13. Szervező a Játékos által megadott adatok valóságtartalmáért nem felel.

- 2.14. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy felhasználónév alatt csapatban, vagy tömegesen generált Facebook profilokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.
- 2.15. A Játék szempontjából szabálytalannak minősülnek és így a Játékból kizárásra kerülnek azok a Pályázatok, amelyek különösen, de nem kizárólagosan (i) a feltöltött fénykép tartalmazza a K&H SZÉP Kártyájának kártyaszámát, vagy CVC kódját, (ii) obszcén, trágár, erőszakos, gyermekek fejlődését hátrányosan befolyásoló, alpári, másokat lejárató szavakat, feliratokat, képeket tartalmaznak, (iii) pornográf tartalmúak, (iv) sértik a jó ízlést, közérkölcset, mások faji, nemzetiségi, felekezeti, nemi hovatartozását, egyéb jogait vagy jogos érdekét (v) vallási, világnézeti, politikai nézeteit, gyűlöletkeltő, ellentéteket szító vagy széles körű ellenállást keltő vagy egyéb sértő szövegeket, feliratokat tartalmaznak, (vi) az adott Játék témájától eltérő tárgyat, illetve a Szervezőtől idegen feliratot tartalmaznak, (vii) internetes honlapról vagy bármely más úton letöltöttek, (viii) burkolt vagy nyílt reklámot tartalmaznak, (ix) a Szervező vagy más harmadik személy jó hírnevét sértik, vagy termékeire, szolgáltatásaira vonatkozó sértő kijelentést, utalást tartalmaznak, (x) sértik valamely harmadik személy szerzői, személyiségi jogát, (xi) a Szervező termékeitől, szolgáltatásaitól eltérő bármilyen egyéb terméket, szolgáltatást, márkát, logót, szlogent, stb. megjelenítő tartalmúak, (xii) egészségre ártalmas anyagok használatára, bűncselekmény vagy szabálysértés elkövetésére buzdítanak vagy egyéb módon jogsértőek, illetve tiltott tartalmúak, (xiii) jogosulatlan vagy tisztességtelen piaci magatartás és versenykorlátozás tilalmáról szóló törvény által tiltott módon megszerzett adatokat, üzleti titkokat, szabadalmakat és védjegyeket, adatvédelmi jogszabályba ütköző kijelentést, megjelenítést tartalmazó, (xiv) természeti, történelmi tudományos, kulturális értékek megbecsülését sértő, (xv) amelyen a Játékostól eltérő személyek is szerepelnek ezen harmadik személyek hozzájárulása nélkül, amelyre figyelemmel a Pályázatnak a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő megjelenítése nem lehetséges.
- 2.16. A Játékos által feltöltött Fényképért teljes mértékben a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok, illetve egyéb jogsértés vonatkozásában harmadik személynek a feltöltött Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező jogosult a Játékostra áthárítani. Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő Játékos Pályázatát és a Játékost a Játékból kizárja.
- 2.17. Amennyiben a Pályázat tartalma a Szervező szubjektív, saját mérlegelési jogkörében meghozott döntése szerint a 2.13. pontban felsorolt feltételek bármelyikébe ütközik, a Szervező azt kizárja a Játékból. A Szervező fenntartja továbbá a jogot, hogy az ilyen Pályázatot feltöltő Játékos teljes egészében kizárásra kerüljön a Játékból. A Játékosnak nem áll jogában a Szervező döntése ellen fellebbezni.
- 2.18. A Játékban való részvétellel és a Fénykép feltöltésével a Játékos kifejezetten kijelenti és szavatolja, hogy a Pályázatát képező Fénykép az ő szellemi terméke, azt ő készítette, illetve

amennyiben nem ő készítette, kijelenti és szavatolja, hogy jelen Játékban történő felhasználására, valamint a jelen pont szerinti további felhasználások engedélyezésére jogosult, a Fénykép, illetve annak felhasználása mások személyiségi jogait nem sérti.

2.19. Szervező a fenti bármely pont szerinti kizárás esetén döntését nem köteles indokolni.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

3.1. A Játék 2024. július 01. 0 óra 00 perc 01 másodperctől 2024. július 28. 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart.

3.2. A Pályázatok beérkezésének határideje: 2024. július 28. napján (vasárnap) 23 óra 59 perc 59 másodperc.

4. A JÁTÉK MENETE, A FÉNYKÉP

4.1. A Játékos feladata, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételek szerint készítsen egy fényképet, amelyen megörökíti a K&H SZÉP Kártya vagy a digitalizált K&H SZÉP Kártya segítségével megélt szép pillanatokat.

4.2. A Fényképpel kapcsolatos követelmények:

- a Fénykép jó minőségű, legalább 1080x1080 felbontású
- Látszódjon a K&H SZÉP kártya használata
- Ne látszódjon a K&H SZÉP kártya kártyabirtokos neve, kártyaszáma és a kártya CVC kód-ja. Amennyiben fenti adatok bármelyike mégis látható, a Szervezőt megilleti annak lehetősége, hogy ezeket a képeket elrejtse, vagy törölje.

4.3. A Játékos a Fénykép feltöltésével kijelenti, hogy:

- az általa feltöltött Fénykép kizárólag a saját képmását és olyan személyek képmását tartalmazza, akik hozzájárultak a Fénykép elkészítéséhez és a Facebookra történő feltöltéséhez, valamint a jelen Játékba történő beküldéséhez;
- a Szervező a Játékost kizárja amennyiben a feltöltött fényképen 18 éven aluli kiskorú gyermek szerepel
- az általa feltöltött Fényképet a Játékos készítette, illetve korlátozásmentesen rendelkezik a Fénykép felhasználási jogaival, valamint azok engedélyezési jogával;
- a Fénykép nem tartalmaz harmadik személyeket illető védjegyeket, illetve kereskedelmi megjelöléseket, nem sérti bármely személy szabadalmát, védjegyét, üzleti titkot, szerzői jogot vagy egyéb tulajdonjogot;
- a Fénykép nem sérti harmadik személyek szerzői vagy más törvény által védett jogait, törvényes érdekeit;
- a Fényképen nem szerepel egyéb, törvény vagy más jogszabály által tiltott tartalom.
- amennyiben a Fényképen szabadszemmel, vagy technikai eszköz segítségével olvashatóan szerepel a Játékos/Kártyabirtokos neve, K&H SZÉP Kártyájának kártyaszáma, vagy CVC kódja, úgy az ebből eredő esetleges károkért a Játékos felel.
- Azok a Pályázatok amelyek tartalmazzák a Játékos/Kártyabirtokos K&H SZÉP Kártyájának CVC kódját a Szervező törlésre kerülnek.

4.4. A Játékos kijelenti és szavatolja, hogy amennyiben rajta kívülálló harmadik személy(ek) is szerepel(nek) a Fényképen, ezen harmadik személy(ek)től beszerezte a hozzájárulást annak érdekében, hogy a Fényképen megjelenjen a képmásuk, továbbá, hogy a Fényképet a Játékos

felhasználja a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint, valamint a Szervező a Fényképet a feltöltött formában felhasználja a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint. A Játékos kijelenti és szavatolja továbbá, hogy ezen harmadik személy(ek) számára a hozzájárulás jogszerű megadásához szükséges tájékoztatást a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint a vonatkozó hatályos jogszabályi (így különösen a GDPR) rendelkezéseknek megfelelően megadta. A Játékos kijelenti, hogy a jelen pontban foglalt kötelezettség Játékos általi megszegéséből eredő kárral vagy költséggel összefüggésben harmadik személyek által a Szervezővel vagy Lebonyolítóval szemben támasztott követeléssel vagy bármely igényel szemben a Játékos tartozik felelősséggel és köteles a Szervezőt vagy Lebonyolítót kármentesen tartani, valamint a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak a fenti igényekkel összefüggésben keletkezett valamennyi kárát megtéríteni.

4.5. Amennyiben a Játékos:

- által feltöltött Fénykép nem felel meg a 2. és a 4. pontban foglaltaknak vagy a Játékszabályzat más rendelkezéseinek, vagy
- az általa feltöltött Fényképet más Játékos már feltöltötte,
- valószínűsíthető, hogy hamis adatokkal vesz részt a Játékban, jogosulatlan előnyre szert téve ezzel,
- valószínűsíthető, hogy a Játék menetét vagy eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálja,
- jelen Játékszabályzat bármely rendelkezését vagy a Játék tisztaságát, vagy annak céljait és elveit megsérti vagy veszélyezteti

a Szervező a Játékost jogosult a Játékból indoklási kötelezettség nélkül kizárni vagy az általa feltöltött tartalmakat és/vagy kapott likeokat törölni.

4.6. A Szervező kifejezetten kizárja a felelősségét a Játékosok által feltöltött Fénykép tekintetében harmadik személyek által támasztott minden igényel szemben. Ilyen igények esetén a Játékos köteles a Szervező helyett közvetlenül helytállni, illetve a Szervezőt kármentesen tartani.

4.7. A feltöltött Fényképre vonatkozóan a Játékos vagy bármely más, harmadik személyek a Szervezővel szemben díjazás, kártérítés jogcímén követelést, igényt nem támaszthatnak.

5. NYERTESEK MEGHATÁROZÁSA

5.1. A Lebonyolító a nyertes Játékosokat 2024. július 29. (hétfő) napján határozza meg.

5.2. Nyeremény

5.2.1. **A Játék 3.3. pontban meghatározott időszakban az első 10 (tíz) legtöbb "Lájkot" kapott Pályázatot (Fényképet) feltöltő Játékos** jogosult a Nyereményre.

5.2.1.1. **„Lájkok”a felfelé mutatott tekintjük.**

5.2.2. A Játékos csak abban az esetben jogosult a Nyereményre, ha a Pályázata **megfelel a Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételnek**. Amennyiben egy Játékos Pályázata valamely okból nem felel meg a Játékszabályzatban meghatározott feltételeknek vagy Pályázata egyéb okból a Játékból kizárásra kerül, az időben soron következő, érvényes Pályázatot feltöltő Játékos jogosult a Nyereményre.

5.3. Nyertes kiválasztása

5.3.1. A 6.3. pontban meghatározott nyereményre **a Játék teljes időtartama alatt beérkezett valamennyi érvényes Pályázat közül a 10 (tíz) legtöbb „lájkot” kapó Pályázatot feltöltő Játékos jogosult.**

5.3.2. A Játékos csak abban az esetben **jogosult a nyereményre**, ha a Pályázata **megfelel a Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételnek.** Amennyiben egy Játékos Pályázata valamely okból nem felel meg a Játékszabályzatban meghatározott feltételeknek vagy Pályázata egyéb okból a Játékból kizárásra kerül, a „lájkok” számát tekintve soron következő, érvényes Pályázatot feltöltő Játékos jogosult a Fődíjra.

5.4. A nyertesek kiválasztásában a Játék időtartama alatt érvényes Pályázatot beküldő minden Játékos az általa beküldött Pályázatával részt vesz.

6. NYEREMÉNY

6.1. A Játékban az alábbi nyeremény kerülnek kiosztásra:

Pénzjutalom

10 nyertes részére egyenként 100.000 (százezer) forint pénzneremény, K&H lakossági bankszámlára történő jóváírás formájában.

6.2. **Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt kizárólag 1 (egy) alkalommal a jogosult a Pénzjutalomra.**

6.3. A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható.

7. NYERTES JÁTÉKOSOK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

7.1. A Szervező a Nyereményre való jogosultság meghatározását követő 5 (öt) munkanapon belül értesíti a nyertes Játékost a Játékos részére küldött válasz Facebook Messenger üzenetben. (a továbbiakban: **Értesítés**), és elküldi részére az adott nyertes személyéhez tartozó egyedi, 6 jegyű kódot is (továbbiakban: **Egyedi kód**), melyre Játékos köteles hivatkozni a visszaigazolás során. Az értesítés ezen módjához valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul.

A nyertes Játékos köteles az Értesítést legkésőbb 5 munkanapon belül visszaigazolni a K&H e-posta szolgáltatásán keresztül és megadni a Szervező által a nyertes értesítővel egyidejűleg elküldött Egyedi kódot.

A szolgáltatásról és annak használatáról bővebb információkat a <https://www.kh.hu/eposta> oldalon talál.

Szervező és Lebonyolító felhívja a Játékosok figyelmét, hogy a Játékos részére az Értesítés során megküldött Egyedi kód egyszer használható, a nyereményhez kapcsolódó jogosultságot az Egyedi kód testesíti meg. A nyereményre való jogosultságot Szervező és Lebonyolító annak biztosítja, aki az Egyedi kódot először bemutatja. Visszaélés esetén (például az Egyedi kóddal történt korábbi jogosulatlan nyeremény igénylés) új nyereményt Szervező nem tud biztosítani. Az Egyedi kód biztonságos és gondos őrzése, illetve annak elkerülése, hogy a kódról másolatot vagy felvételt készítsenek, Játékos felelőssége. Szervező, illetve Lebonyolító az esetleges visszaélésekért felelősséget nem vállal.

Amennyiben a nyertes Játékos az Értesítésre a jelen pontban meghatározott határidőn belül nem reagál, úgy a Nyereményre a továbbiakban nem jogosult, és a Szervező jogosult tartaléknyertest kijelölni, a fentiek szerint értesíteni, és részére a Nyereményt átutalni. Amennyiben a Szervező a nyertes Játékost az Facebook profil elérhetetlensége, valótlanosága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető és Szervező jogosult tartaléknyertest értesíteni és részére a Nyereményt átutalni.

A Szervező a nyertes Játékosok meghatározását követő 96 órán belül a Rajongói oldalon közzéteszi a nyertes Játékosok Facebook profil nevét amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárulását adja.

- 7.2. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet átutalni, mert a Pályázatán, illetve az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valóságosak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban leírt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

8. ADÓZÁS, KÖLTSÉGEK

A Nyereményhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó minden költséget a Szervező viseli.

9. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a Rajongói oldalon érhetők el. A Játékosok problémáikkal, kérdéseikkel kapcsolatban írhatnak a következő elérhetőségre: bank@kh.hu

10. ADATVÉDELEM

- 10.1. A jelen Játékszabályzatban írt adatszolgáltatás önkéntes és minden esetben a hatályos jogszabályoknak megfelelően történik az adatkezelés.
- 10.2. Szervező, mint adatkezelő a Játékosok által feltöltött Fényképeket, valamint a nyertes Játékosok által rendelkezésére bocsátott személyes adatokat (teljes név, édesanyja neve, születési idő, banki adatok) a Nyeremény átutalása céljából kezeli. Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a Játékosok által feltöltött Fényképeket, azok közzétételével kapcsolatos adatokat, valamint a Facebookon nyilvánosan elérhető kapcsolattartási adatokat a Nyereményre való jogosultság meghatározása, valamint az Adatkezelő részére személyükről történő tájékoztatás céljából kezeli..
- 10.3. A Szervező a Játékosok által megadott adatokat a Játék időtartamát követő 60 napig kezeli és ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli nyilvántartásából.
- 10.4. A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679

rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján, a Játékos személyes adatait a Játékos hozzájárulása (GDPR 6. cikk (1) bekezdés a) pontja) alapján kezeli.

- 10.5. A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan: az adatkezelés ellen a Szervező bank@kh.hu elérhetősége felé intézett nyilatkozattal, valamint a K&H TeleCenter telefonszámán (06 1/20/30/70 335 3355) kérheti a Játékos a hozzájárulásának visszavonását. A Játékos kérelmezheti továbbá a rá vonatkozó személyes adatokhoz való hozzáférést, azok helyesbítését, törlését vagy kezelésének korlátozását. A hozzájárulás visszavonása, a törlés iránti kérelem a Nyereményjátékból való kizárást vonja maga után. A hozzájárulás visszavonása nem érinti a hozzájárulás visszavonása előtti adatkezelés jogszerűségét. Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.
- 10.6. Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasa merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatosan a Lebonyolítóhoz fordulhat postai levélben vagy emailben az alábbi elérhetőségen: bank@kh.hu A Játékos adatai kezelésével kapcsolatos panasaival elsődlegesen a Bankhoz, és annak adatvédelmi tisztviselőjéhez, vagy a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11. vagy 1363 Budapest, Pf. 9.) vagy bírósághoz fordulhat. Adatkezeléssel kapcsolatos jogvitában az illetékes törvényszék jár el.
- 10.7. A Szervező, mint adatkezelő gondoskodik a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Játékosok személyes adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. Az Adatkezelő a személyes adatokat bizalmasan kezeli. Adatkezelési alapelvei összhangban vannak az adatvédelemmel kapcsolatos hatályos jogszabályokkal. A Játékosokat megillető jogokkal, továbbá a Bank adatkezelésével kapcsolatos bővebb tájékoztatás a <https://www.kh.hu/adatvedelem> internetes oldalon található Adatkezelési tájékoztatóban található, továbbá személyes adatok kezeléséről tájékoztatás kérhető a Bank bármely elérhetőségén.

11. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 11.1. A Pályázatok, illetve az Értesítés visszaigazolásában foglalt adatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremény átutalásának – a Szervező, illetve Lebonyolító érdekkörén kívül eső - elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átutalás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 11.2. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményért nem jelentkezik 5 munkanapon belül, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.
- 11.3. A Szervező, a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a <https://www.Facebook.com/> weboldalt, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások estére. Tehát amennyiben a <https://www.Facebook.com/> weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező és a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

- 11.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált Facebook profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 11.5. Ha a Játékos a Pályázat beküldése közben bezárja a Facebook profilját vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 11.6. A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Facebook, illetve a Facebook által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik a Facebookhoz, illetve a Facebookhoz. Az adatszolgáltatás nem a facebook, illetve a Facebook részére, hanem a Szervező részére történik.
- 11.7. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit indokolás nélkül módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.
- 11.8. A Játékra és a jelen Játékszabályzatra a magyar jog az irányadó.

Budapest, 2024. július 01.

Szervező