

**„K&H SopronFest”  
ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK  
Részvételi Feltételei És Szabályzata**

**1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE**

- 1.1. A “K&H SopronFest” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a K&H Bank Zrt. (székhely: 1095 Budapest, Lechner Ödön fasor 9.; cégjegyzékszám: 17780120-5-43; adószám: 10195664-4-44) (a továbbiakban: **Szervező**).

**2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK**

- 2.1. A Játékban kizárólag az a 18. életévét betöltött, továbbá saját Facebook profillal (amennyiben személye annak alapján azonosítható; a továbbiakban: **Facebook profil**) rendelkező, 2.5. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt
- kommentet hagy a Szervező <https://www.facebook.com/dontsokosan> domain név alatt elérhető Facebook oldalára (a továbbiakban: **Rajongói oldal**) a Szervező által 2026. június 15. (hétfő) napján közzétett poszt alatt hozzászólásban,
  - a Játékban való részvételével elfogadja a jelen Játékszabályzatban, valamint a Facebook által előírt irányelvekben meghatározott valamennyi feltételt, és hozzájárulását adja a Szervező rendelkezésére bocsátott személyes adatainak Játékkal összefüggő, a 10. pontban írtak szerinti kezeléséhez.
- (a továbbiakban együtt: **Pályázat**).
- 2.2. A Szervező feladata a Facebook nyereményjáték napi szintű moderálása. (például figyeli, hogy a komment erkölcsileg helyén való legyen, nem sért etikai normákat)
- 2.3. **Egy Játékos a Játékban kizárólag 1 (egy) darab Pályázattal jogosult részt venni.**
- 2.4. A Játékokból ki vannak zárva a Szervező munkavállalói, megbízottjai és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.5. A Játékosok a Facebook regisztráció során megadott és a Játékban történő részvételükkel a Szervező rendelkezésre bocsátott adataik alapján kerülnek azonosításra. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag adatok megváltozása, Facebook profil törlése stb.) Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a jelen Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok rögzítésre kerülnek. Szervező a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárhatja az adott Játékból.
- 2.7. Visszaélés gyanújának esetében a Szervezőnek jogában áll a Játék menetét felülbírálni, és indokolt esetben akár Játékosokat kizárni. Amennyiben egy Játékosról kiderül, hogy a profilja valótlan adatokat tartalmaz, a Szervező automatikusan kizárja a játékból.

- 2.8. Szervező kizárólag azokat a beküldött Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált saját Facebook profilon keresztül küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált Facebook profilt vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos Facebook profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.9. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező a Játék technikai infrastruktúrájából fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.10. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése céljából a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.11. A Szervező a Facebook profil bizalmasságáért, sértetlenségéért és rendelkezésre állásáért nem felel.
- 2.12. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy felhasználónév alatt csapatban, vagy többszörös Facebook profilokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.
- 2.13. A Játék szempontjából szabálytalannak minősülnek és így a Játékból kizárásra kerülnek azok a Pályázatok, amelyek különösen, de nem kizárólagosan (i) obszcén, trágár, erőszakos, gyermekek fejlődését hátrányosan befolyásoló, alpári, másokat lejárató szavakat, feliratokat, képeket tartalmaznak, (ii) pornográf tartalmúak, (iii) sértik a jó ízlést, közérkölcset, mások faji, nemzetiségi, felekezeti, nemi hovatartozását, egyéb jogait vagy jogos érdekét (iv) vallási, világnézeti, politikai nézeteit, gyűlöletkeltő, ellentéteket szító vagy széles körű ellenállást keltő vagy egyéb sértő szövegeket, feliratokat tartalmaznak, (v) az adott Játék témájától eltérő tárgyat, illetve a Szervezőtől idegen szöveget tartalmaznak, (vi) burkolt vagy nyílt reklámot tartalmaznak, (vii) a Szervező vagy más harmadik személy jó hírnevét sértik, vagy termékeire, szolgáltatásaira vonatkozó sértő kijelentést, utalást tartalmaznak, (viii) sértik valamely harmadik személy szerzői, személyiségi jogát, (ix) a Szervező termékeitől, szolgáltatásaitól eltérő bármilyen egyéb terméket, szolgáltatást, márkát, logót, szlogent, stb. megjelenítő tartalmúak, (x) egészségre ártalmas anyagok használatára, bűncselekmény vagy szabálysértés elkövetésére buzdítanak vagy egyéb módon jogsértőek, illetve tiltott tartalmúak, (xi) jogosulatlan vagy tisztességtelen piaci magatartás és versenykorlátozás tilalmáról szóló törvény által tiltott módon megszerzett adatokat, üzleti titkokat, szabadalmakat és védjegyeket, adatvédelmi jogszabályba ütköző kijelentést, megjelenítést tartalmazó, (xii) természeti, történelmi tudományos, kulturális értékek megbecsülését sértő, amelyre figyelemmel a Pályázatnak a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő megjelenítése nem lehetséges.
- 2.14. A Játékos által hagyott kommentért teljes mértékben a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli.

Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok, illetve egyéb jogsértés vonatkozásában harmadik személynek a feltöltött Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező jogosult a Játékosra áthárítani. Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő Játékos Pályázatát és a Játékost a Játékból kizárja.

2.15. Amennyiben a Pályázat tartalma a Szervező szubjektív, saját mérlegelési jogkörében meghozott döntése szerint a 2.13. pontban felsorolt feltételek bármelyikébe ütközik, a Szervező azt kizárja a Játékból. A Szervező fenntartja továbbá a jogot, hogy az ilyen Pályázatot feltöltő Játékos teljes egészében kizárásra kerüljön a Játékból. A Játékosnak nem áll jogában a Szervező döntése ellen fellebbezni.

2.16. Szervező a fenti bármely pont szerinti kizárás esetén döntését nem köteles indokolni.

### **3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

3.1. A Játék 2026. június 15. 0 óra 00 perc 01 másodperctől 2026. június 20. 11 óra 59 perc 59 másodpercig tart.

3.2. A Pályázatok beérkezésének határideje: 2026. június 20. napján (szombat) 11 óra 59 perc 59 másodperc.

### **4. A JÁTÉK MENETE**

4.1. A Játékos feladata, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételek szerint kommentet hagy a Szervező által 2026. június 15. (hétfő) napján közzétett poszt alatt hozzászólásban, beköveti a Szervező <https://www.facebook.com/dontsokosan> domain név alatt elérhető Facebook oldalát, és hozzászólásban megjelöl egy másik Facebook fiókot

4.2. A kommenttel kapcsolatos követelmények:

- a komment egy számot tartalmaz, amely a Játékos tippje arra vonatkozóan, hogy 2026-ban a SopronFest K&H Nagyszínpadon, összesen hány fellépő lesz a fesztivál ideje alatt.
- a komment egy másik fiók '@' jellel való megjelölését is tartalmazza

4.3. Amennyiben a Játékos:

- valószínűsíthető, hogy hamis adatokkal vesz részt a Játékban, jogosulatlan előnyre szert téve ezzel,
- valószínűsíthető, hogy a Játék menetét vagy eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálja,
- jelen Játékszabályzat bármely rendelkezését vagy a Játék tisztaságát, vagy annak céljait és elveit megsérti vagy veszélyezteti

a Szervező a Játékost jogosult a Játékból indoklási kötelezettség nélkül kizárni és/vagy az általa hagyott kommentet törölni.

4.4. A Szervező kifejezetten kizárja a felelősségét a Játékosok által hagyott komment tekintetében harmadik személyek által támasztott minden igénnyel szemben. Ilyen igények esetén a Játékos köteles a Szervező helyett közvetlenül helytállni, illetve a Szervezőt kármentesen tartani.

- 4.5. A feltöltött kommentre vonatkozóan a Játékos vagy bármely más, harmadik személyek a Szervezővel szemben díjazás, kártérítés jogcímén követelést, igényt nem támaszthatnak.

## 5. NYERTESEK MEGHATÁROZÁSA

- 5.1. A Szervező a nyertes Játékosokat 2026. június 24. (szerda) napján határozza meg.

### 5.2. Nyeremény

- 5.2.1. **A Játék 3.1. pontban meghatározott időszakban az első 5 (öt) helyes választ tartalmazó és a 4.2. pont követelményeinek megfelelő Pályázatot (komment) feltöltő Játékos jogosult a Nyereményre.**

- 5.2.2. A Játékos csak abban az esetben jogosult a Nyereményre, ha a Pályázata **megfelel a Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételnek**. Amennyiben egy Játékos Pályázata valamely okból nem felel meg a Játékszabályzatban meghatározott feltételeknek vagy Pályázata egyéb okból a Játékból kizárásra kerül, az időben soron következő, érvényes Pályázatot feltöltő Játékos jogosult a Nyereményre.

### 5.3. Nyertes kiválasztása

- 5.3.1. A 6. pontban meghatározott nyereményre **a Játék teljes időtartama alatt beérkezett valamennyi érvényes Pályázat közül az első 5 (öt) helyes választ tartalmazó és a 4.2. pont követelményeinek megfelelő Pályázatot feltöltő Játékos jogosult.**

- 5.3.2. **Amennyiben nem érkezik 5 helyes válasz, úgy azon Játékosok lesznek a Nyertesek, akik Pályázatukban a helyes válaszhoz legközelebbi számot adták meg.**

- 5.3.3. **Megegyező válaszok esetén azon Játékosok jogosultak a Nyereményre, akik Pályázatukat időben hamarabb adták le.**

- 5.3.4. A Játékos csak abban az esetben **jogosult a nyereményre**, ha a Pályázata **megfelel a Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételnek**. Amennyiben egy Játékos Pályázata valamely okból nem felel meg a Játékszabályzatban meghatározott feltételeknek vagy Pályázata egyéb okból a Játékból kizárásra kerül, az időben soron következő, érvényes Pályázatot feltöltő Játékos jogosult a Nyereményre.

- 5.4. A nyertesek kiválasztásában a Játék időtartama alatt érvényes Pályázatot beküldő minden Játékos az általa beküldött Pályázatával részt vesz.

## 6. NYEREMÉNY

- 6.1. A Játékban az alábbi nyeremény kerülnek kiosztásra:

### SopronFest Napijegy

5 nyertes részére egyenként 2 darab Sopronfest napijegyre beváltható kedvezménykód, amely a <https://sopronfest.hu/jegyek> weboldalon, a Nyertes által kiválasztott napra érvényes napijegy vásárlás során használható fel. A napijegy kosárba helyezése után, a „K&H kedvezménykód” mezőbe kell beírni a kedvezménykódot, majd az „Alkalmaz” gombra kattintva nulla forintos összegre csökkenti a napijegy értékét. Az esemény helyszíne: Sopron, Harkai út 34. 9400

6.2. **Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt kizárólag 1 (egy) alkalommal a jogosult a Nyereményre.**

6.3. A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható.

## **7. NYERTES JÁTÉKOSOK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA**

7.1. A Szervező legkésőbb a Nyereményre való jogosultság meghatározását követő munkanapon 12:00 óráig értesíti a nyertes Játékost a Játékos részére küldött válasz Facebook üzenetben. (a továbbiakban: **Értesítés**), és elküldi részére a linket, amelyről a Nyeremény letölthető. Az értesítés ezen módjához valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul.

A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét, hogy a Játékos részére az Értesítés során megküldött linken szereplő kedvezménykódok, két napijegy vásárlásra jogosít a SopronFest eseményre. Visszaélés esetén (például a kedvezménykód jogosulatlan felhasználása esetén) új nyereményt Szervező nem tud biztosítani. A kedvezménykód biztonságos és gondos őrzése, illetve annak elkerülése, hogy a kódról másolatot vagy felvételt készítsenek, Játékos felelőssége. Szervező, illetve Lebonyolító az esetleges visszaélésekért felelősséget nem vállal.

Amennyiben a Szervező a nyertes Játékost a Facebook profil elérhetlensége, valótlanága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető.

A Szervező semminemű felelősséget nem vállal a Facebook profil illetéktelen felhasználó általi hozzáférése, a kompromittálódott, feltört, meghamisított Facebook profilokkal történő visszaélések esetén.

7.2. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán, illetve az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valóságosak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban leírt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

7.3. A Szervező mindennemű felelősséget kizár a Játékkal kapcsolatosan – a nevében elkövetett - csalásokkal, támadásokkal kapcsolatban.

## **8. ADÓZÁS, KÖLTSÉGEK**

A Nyereményhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

## **9. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL**

A Játékról részletes információk a Rajongói oldalon érhetők el. A Játékosok problémáikkal, kérdéseikkel kapcsolatban írhatnak a következő elérhetőségre: [bank@kh.hu](mailto:bank@kh.hu)

## **10. ADATVÉDELEM**

10.1. A jelen Játékszabályzatban írt adatszolgáltatás önkéntes és minden esetben a hatályos jogszabályoknak megfelelően történik az adatkezelés.

- 10.2. Szervező, mint adatkezelő a Játékosok által feltöltött Pályázatokat, valamint a Játékosok Facebook profilnevét, mint személyazonosító adatot a Nyeremény átadása céljából kezeli.
- 10.3. A Szervező a Játékosok által megadott adatokat a Játék időtartamát követő 3 napig kezeli és ezen időpont elteltét követően bármilyen külön értesítés nélkül törli nyilvántartásából.
- 10.4. A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján, a Játékos személyes adatait a Játékos hozzájárulása (GDPR 6. cikk (1) bekezdés a) pontja) alapján kezeli.
- 10.5. A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan: az adatkezelés ellen a Szervező [bank@kh.hu](mailto:bank@kh.hu) elérhetősége felé intézett nyilatkozattal, valamint a K&H TeleCenter telefonszámán (06 1/20/30/70 335 3355) kérheti a Játékos a hozzájárulásának visszavonását. A Játékos kérelmezheti továbbá a rá vonatkozó személyes adatokhoz való hozzáférést, azok helyesbítését, törlését vagy kezelésének korlátozását. A hozzájárulás visszavonása, a törlés iránti kérelem a Nyereményjátékból való kizárást vonja maga után, mivel a Játékos ebben az esetben a Szervező számára a továbbiakban nem lesz beazonosítható. A hozzájárulás visszavonása nem érinti a hozzájárulás birtokában a hozzájárulás visszavonása előtti adatkezelés jogszerűségét. Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.
- 10.6. Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasz merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatosan a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy emailben az alábbi elérhetőségen: [bank@kh.hu](mailto:bank@kh.hu) A Játékos adatai kezelésével kapcsolatos panaszait elsődlegesen a Bankhoz, és annak adatvédelmi tisztviselőjéhez, vagy a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11. vagy 1363 Budapest, Pf. 9.), illetve bírósághoz fordulhat. Adatkezeléssel kapcsolatos jogvitában az illetékes törvényszék jár el.
- 10.7. A Szervező, mint adatkezelő gondoskodik a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Játékosok személyes adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. Az Adatkezelő a személyes adatokat bizalmasan kezeli. A Játékosokat megillető jogokkal, továbbá a Bank adatkezelésével kapcsolatos bővebb tájékoztatás a <https://www.kh.hu/adatvedelem> internetes oldalon található Adatkezelési tájékoztatóban található, továbbá személyes adatok kezeléséről tájékoztatás kérhető a Bank bármely elérhetőségén.
- 10.8. A Bank nem vállal felelősséget a játékban résztvevők által a Facebook felületen megadott, a Facebook által történő, személyes adatok továbbításából származó károkért.

## 11. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Pályázatok, illetve az Értesítés visszaigazolásában foglalt adatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremény átadásának – a Szervező érdekkörén kívül eső - elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező kizárja a felelősségét minden, a <https://www.facebook.com> weboldalt, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért támadások, hibák estére.

- 11.1. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, többszörös Facebook profil létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 11.2. A kommentek elérhetetlenségéért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal függetlenül annak okától.
- 11.3. A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Facebook által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik a Facebookhoz. Az adatszolgáltatás nem a Facebook részére, hanem a Szervező részére történik.
- 11.4. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit indokolás nélkül módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közlésezi.
- 11.5. A Játékra és a jelen Játékszabályzatra a magyar jog az irányadó.

Budapest, 2026. június 15.

Szervező