

JÁTÉKSZABÁLYZAT

„A jövőm szakmája” TikTok kihívás –részvételi és játékszabályzata

1. számú módosítás a verseny időtartamának meghosszabbításáról

2. A VERSENY SZERVEZŐI

A "Startvonal – A Szakmázz! & a K&H közös pályaaorientációs együttműködésének keretén belül " hirdeti meg „A jövőm szakmája” TikTok kihívás versenyt (a továbbiakban: Verseny), melynek szervezői

a **K&H Bank Zrt.** (székhely: 1095 Budapest, Lechner Ödön fasor 9.; cégjegyzékszám: 01-10-041043; adószám: 10195664-4-44), a továbbiakban: „**K&H**”.

és a

Szakmázz Egyesület (székhely: 2451 Ercsi, Dózsa György út 108. Nyilvántartási szám: 07-02-0003437, Adószám: 19358466-1-07, a továbbiakban: „**Szakmázz**” (a továbbiakban együtt: **Szervező/Szervezők**).

3. A Játékban való részvétel feltételei

3.1. A Játékban minden, 13. életévét betöltött, magyarországi diák részt vehet, kizárólag iskolai közösség tagjaként. A tanulók részt vehetnek a videó koncepciójának kidolgozásában, elkészítésében, szerepelhetnek a videóban, de az elkészült TikTok videót, kizárólag 18. életévét betöltött, az adott iskolai közösséget képviselő pedagógus, az általa regisztrált TikTok fiókba töltheti fel (továbbiakban **Résztvevő**).

3.2. A Résztvevő Versenyben való részvételének feltétele:

- a jelen Játékszabályzatban foglaltak elfogadása,
- a 4.1. pontban meghatározott videó tekintetében felhasználási jog engedélyezése a Szervezők részére a 4.11. pontban meghatározott feltételek szerint.

4. A Verseny időtartama:

A Verseny 2025. május 9. 00 óra 01 perctől **2025. június 15. 23 óra 59 percig tart.**

5. A Verseny menete

5.1. A Résztvevőnek le kell töltenie a TikTok nevű applikációt, majd az általa képviselt iskolai közösségnek, az osztály tagjainak kell készítenie egy videót (a továbbiakban: Videó) **a jövőm szakmája témakörben**, ahol a tanulók kreatív módon bemutatják az általuk elképzelt új szakmát, munkakört. A videó elkészítésének nincs formai megkötése: a Résztvevők szabadon dönthetnek arról, hogy szóban mesélnek-e elképzelt szakmájukról, eljuttassák azt, vagy humoros, játékos, esetleg filmes formában mutatják be elképzeléseiket. A hangsúly a kreativitáson, humoron és ötletességen van – lehet akár mémes, filmes, táncos, beszélős vagy animált videó is. A jövő szakmái lehetnek teljes fikciók, de kiindulhatnak meglévő szakmák újragondolásából is – a cél a kreativitás, önkifejezés és a pályaválasztás élményszerű megközelítése. Maga a videó legyen rövid, szórakoztató, figyelemfelkeltő, és jól illeszkedjen a TikTok platform dinamikus stílusához.

5.2. Az elkészült videót (amennyiben nem magában a TikTok-appban készíti el a Résztvevő) a Résztvevőnek fel kell töltenie a saját TikTok platformjára és kötelezően el kell helyeznie maradéktalanul a TikTok leírásban a következő jelöléseket, hastageket:

#startvonal

@szakmazz_hivatalos

#khbank

Egy iskolai közösség, osztály több videót is készíthet. A videó feltöltésével és a hashtag alkalmazásával a feltöltő automatikusan elfogadja a jelen részvételi feltételeket.

5.3. A videókat 2025. június 15. 23:59 óráig lehet feltölteni.

5.4. A Videókat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése céljából a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt feltöltő Résztevő bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy a Szervező az érintett Résztevőt a Játékból kizárhatja. Szervező a Résztevő által megadott adatok valóságtartalmáért nem felelnek.

5.5. A Verseny szempontjából szabálytalannak minősülnek és így a Versenyből kizárásra kerülnek azok a Videók, amelyek különösen, de nem kizárólagosan (i) obszcén, trágár, erőszakos, gyermekek fejlődését hátrányosan befolyásoló, alpári, másokat lejárató szavakat, feliratokat, képeket tartalmaznak, (ii) pornográf tartalmúak, (iii) sértik a jó ízlést, közérkölcset, mások faji, nemzetiségi, felekezeti, nemi hovatartozását, egyéb jogait vagy jogos érdekét (iv) vallási, világnézeti, politikai nézeteit, gyűlöletkeltő, ellentéteket szító vagy széles körű ellenállást keltő vagy egyéb sértő szövegeket, feliratokat tartalmaznak, (v) az adott Verseny témájától eltérő tárgyat, illetve a Szervezőtől idegen feliratot tartalmaznak, (vi) internetes honlapról vagy bármely más úton letöltöttek, (vii) burkolt vagy nyílt reklámot tartalmaznak, (viii) a Szervező vagy más 3. személy jó hírnevét sértik, vagy termékeire, szolgáltatásaira vonatkozó sértő kijelentést, utalást tartalmaznak, (ix) sértik valamely 3. személy szerzői, személyiségi jogát, (x) a Szervező termékeitől, szolgáltatásaitól eltérő bármilyen egyéb terméket, szolgáltatást, márkát, logót, szlogent, stb. megjelenítő tartalmúak, (xi) egészségre ártalmas anyagok használatára, bűncselekmény vagy szabálysértés elkövetésére buzdítanak vagy egyéb módon jogsértőek, illetve tiltott tartalmúak, (xii) jogosulatlanul vagy a tisztességtelen piaci magatartás és a versenykorlátozás tilalmáról szóló törvény által tiltott módon megszerzett adatokat, üzleti titkokat, szabadalmakat és védjegyeket, adatvédelmi jogszabályba ütköző kijelentést, megjelenítést tartalmaznak, (xiii) természeti, történelmi tudományos, kulturális értékek megbecsülését sértik, (xiv) amelyben a Résztevőtől eltérő személyek is szerepelnek ezen harmadik személyek hozzájárulása nélkül. A Szervező fenntartja továbbá a jogot, hogy az ilyen Videót feltöltő Résztevő teljes egészében kizárásra kerüljön a Versenyből. A Résztevőnek nem áll jogában a Szervező döntése ellen fellebbezni.

5.6. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Versenyből kizárja azt a Résztevőt, aki a Verseny során bizonyítottan csalásra lehetőséget adó módon kíván előnyhöz jutni.

5.7. A Versenyben való részvétellel a Résztevő tudomásul veszi, hogy a Verseny tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívül álló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

5.8. A Résztevő által feltöltött Videóért teljes mértékben a Résztevő vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Résztevő viseli. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok, illetve egyéb jogsértés vonatkozásában harmadik személynek a feltöltött Videóval kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Résztevőt terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező jogosult a Résztevőre áthárítani. Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő Résztevő Videóját és a Résztevőt a Versenyből kizárja.

5.9. Visszaélés gyanújának esetében a Szervezőnek jogában áll a Verseny menetét felülbírálni, és indokolt esetben akár Résztevőket kizárni. Szervező a feltételezhetően nem valós adatokkal résztvevő Résztevőket automatikusan kizárja a Játékból.

5.10. A Versenyben való részvétellel és a Videó feltöltésével a Résztevő kifejezetten kijelenti és szavatolja, hogy a Videó az ő szellemi terméke, azt ő készítette, illetve amennyiben nem ő készítette, kijelenti és szavatolja, hogy a Versenyben történő felhasználására, valamint a további felhasználások engedélyezésére jogosult, és a Videó, illetve annak felhasználása mások személyiségi jogait nem sérti.

5.11. Résztevő a Videó feltöltésével kijelenti, hogy:

- az általa feltöltött Videó kizárólag a saját képmását és esetlegesen olyan személyek képmását tartalmazza, akik hozzájárultak a Videó elkészítéséhez és feltöltéséhez, valamint a Versenyben történő felhasználásához;
- a Videó nem tartalmaz olvasható, vagy visszafejthető módon olvashatatlaná tett személyes adatokat
- az általa feltöltött Videót a Résztevő készítette, illetve korlátozásmentesen rendelkezik a Videó felhasználási jogaival, valamint annak engedélyezési jogával;
- a Videó nem tartalmaz harmadik személyeket illető védjegyeket, illetve kereskedelmi megjelöléseket, nem sérti bármely személy szabadalmát, védjegyét, üzleti titkot, szerzői jogot vagy egyéb tulajdonjogot;
- a Videó nem sérti harmadik személyek szerzői vagy más törvény által védett jogait, törvényes érdekeit;
- a Videón nem szerepel egyéb, törvény vagy más jogszabály által tiltott tartalom
- tisztában van a TikTok használati és adatkezelési feltételeivel és elfogadja azokat.

5.12. A Résztevő kijelenti és szavatolja, hogy amennyiben rajta kívülálló harmadik személy(ek) is szerepel(nek) a Videóban, ezen harmadik személy(ek)től beszerezte a hozzájárulást annak érdekében, hogy a Videóban megjelenjen a képmásuk, továbbá, hogy a Videót a Résztevő felhasználja a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint, valamint a Szervező a Videót a feltöltött formában felhasználja a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint. A Résztevő kijelenti és szavatolja továbbá, hogy ezen harmadik személy(ek) számára a hozzájárulás jogszerű megadásához szükséges tájékoztatást a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint a vonatkozó hatályos jogszabályi (így különösen a GDPR) rendelkezéseknek megfelelően megadta. A Résztevő kijelenti, hogy a jelen pontban foglalt kötelezettség Résztevő általi megszegéséből eredő kárral vagy költséggel összefüggésben harmadik személyek által a Szervezővel szemben támasztott követeléssel vagy bármely igényrel szemben a Résztevő tartozik felelősséggel és köteles a Szervezőt kármentesen tartani, valamint a Szervezőnek a fenti igényekkel összefüggésben keletkezett valamennyi kárát megtéríteni.

5.13. Amennyiben a Résztevő:

- által feltöltött Videó nem felel meg a Játékszabályzat rendelkezéseinek, vagy
- az általa feltöltött Videó más Résztevő már feltöltötte,
- valószínűsíthetően hamis adatokkal vesz részt a Versenyben, jogosulatlan előnyre szert téve ezzel,
- valószínűsíthető, hogy a Verseny menetét vagy eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálja,
- jelen Játékszabályzat bármely rendelkezését megsérti

a Szervező a Résztevő jogosult a Versenyből kizárni.

5.14. A Szervező kifejezetten kizárja a felelősségét a Résztevők által feltöltött Videók tekintetében harmadik személyek által támasztott minden igényrel szemben. Ilyen igények

esetén a Résztevő köteles a Szervező helyett közvetlenül helytállni, illetve a Szervezőt kármentesen tartani.

- 5.15. A feltöltött Videóra vonatkozóan a Résztevő vagy bármely más, harmadik személy a Szervezővel szemben díjazás, kártérítés jogcímén követelést, igényt nem támaszthat.
- 5.16. A Résztevő a Versenyben történő részvétellel és a Videó feltöltésével a Videó tekintetében nem kizárólagos felhasználási jogot biztosít Szervező részére annak érdekében, hogy – ha a Résztevő Videója az 5.1. pontban foglaltak szerint kiválasztásra kerül a szakmai zsűri által – a Videót a Szervező a hivatalos social media felületein (Facebook, Instagram, TikTok) és weboldalán közzé tehesse, azt a marketing és kommunikációs anyagaiban felhasználhassa, bárminemű ellentételezés (díjazás) nélkül.
- 5.17. A Szervező kijelenti, hogy a Szakmázz, a K&H Bank és a Tiktok digitális platform között semmilyen szerződéses, vagy egyéb kapcsolat nem áll fenn, a Résztevők személyes adatait nem továbbítja és adja át a Tiktok digitális platformnak, ezért a Résztevőt érő, a TikTok használatából adódó hátrány miatt a Szakmázz és a K&H Bank felelősséget nem vállal.

6. Nyertesek kiválasztása

- 6.1. A TikTok-videókat a feltöltést követően kizárólag a rájuk érkezett interakciók (összesített like- és komment-szám) alapján értékeli a Szervezőjük. Az a három videó lesz a nyertes, amelyek a legtöbb interakciót (kedvelések és kommentek együttes száma) gyűjtötték össze.
- 6.2. A feltöltött videókra adott interakciók (like és commentek összesített eredménye) számát a Szervező **2025. június 16. 10:00-12:00** óra között számolja össze, és a 10.00 órakor látható eredmények alapján hirdet nyertest.
- 6.3. Az eredményhirdetés időpontja: **2025. június 16.**
- 6.4. A 3 legtöbb interakciót elért, Nyertes videó készítőjével a TikTokon fogja felvenni a kapcsolatot a Szervező. A kiválasztott videók megosztásra kerülnek a Szervező TikTok oldalain (@szakmazz_hivatalos, kh.dontsokosan).

7. Nyertes értesítése és Nyeremények átvétele

- 7.1. A nyertes Résztevő a nyereményeket az alábbiak szerint veheti át: a Szervező a nyertes Résztevőt a nyereményről a TikTok kapcsolatfelvétel során megadott e-mail címen, elektronikus úton értesíti. Az értesítés ezen módjához valamennyi Nyertes a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul. A nyertes Résztevő legfeljebb 48 órán belül köteles a TikTok kapcsolatfelvételre, valamint szintén 48 órán belül köteles, az e-mail értesítésre, e-mail-ben is visszajelezni.
- 7.2. Szervező az esetleges visszaélésekért felelősséget nem vállal. Amennyiben a Szervező a Nyertest a TikTok profil elérhetetlensége, valótlanosága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Nyertes az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező új Nyertes hirdethet ki.
- 7.3. A Szervező semminemű felelősséget nem vállal a TikTok profil illetéktelen felhasználó általi hozzáférése, a kompromittálódott, feltört, meghamisított TikTok profilokkal történő visszaélések esetén.
- 7.4. A Szervező kizárja a Játékból azt a Nyertest, akinél az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Nyertes egyéb

okból nem felel meg a jelen szabályzatban leírt személyi feltételeknek. A Nyertes téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli. A Szervező mindennemű felelősséget kizár a Játékkal kapcsolatosan – a nevében elkövetett - csalásokkal, támadásokkal kapcsolatban

- 7.5. A nyereményeket a Szervező a Résztevő által az értesítés visszaigazolása során megadott e-mail címére kézbesíti.

8. A Nyeremény

- 8.1. A három Nyertes, Nyertesenként **40 db belépő jegyet kap, ami belépést biztosít a 2025. június 29. 18:00 órakor megrendezésre kerülő „A Grund” – Vígyszínházi fiúzenekar koncertre (Budapest Park, K&H Terasz)**, valamint
- 8.2. a győztes videók bemutatásra kerülnek a novemberi SzakMÁZZ! Kiállításon.
- 8.3. A 40 db Budapest Park belépőjegyet, a Nyertes által képviselt iskolai közösség, osztályközösség használhatja fel, a jegyek kiosztása a Nyertes felelőssége.
- 8.4. A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható.
- 8.5. A Belépőjegy és az azon szereplő kód biztonságos és gondos őrzése, illetve annak elkerülése, hogy a kódról másolatot vagy felvételt készítsenek, Nyertes felelőssége.
- 8.6. A 18 év alatti vendégek belépési feltételei a Budapest Parkba, a Budapest Park Házirendjének 2.3. pontja szabályozza, melynek részletei a Budapest Park weboldalán érhető el.

9. Adatkezelés

- 9.1. A Bank a nyereményjáték során a hatályos jogszabályok figyelembevételével jár el.
- 9.2. A videó feltöltésével a felöltő személy hozzájárul ahhoz, hogy személyes adatait (név, e-mail cím, telefonszám) a Bank a játékkal összefüggésben kezelje, a legjobbnak ítélt videókat, pedig a 2025 november 11-12 között megrendezésre kerülő SzakMÁZZ! Pályaválasztási kiállításon levetítse. A videót feltöltő személy a videó feltöltésével vállalja, hogy meggyőződött arról, hogy a videón szereplő személyek, a szerepléshez (amennyiben 16 éven aluliak, úgy a törvényes képviselőik) hozzájárultak. A személyes adatok kezelése, a pályázaton nem díjazott feltöltők esetében a győztesek megállapítását követő 7. nap vége, míg a kiválasztott győztesek esetében 2025. november 12-ei Szakmázz rendezvényt követő 5. munkanap vége. Az érintettek bármikor korlátozás és indoklás nélkül jelezhetik szándékukat a hozzájárulás visszavonásáról e-mailben, a bank@kh.hu címre küldve. A hozzájárulás visszavonása nem érinti a hozzájárulás birtokában végzett, a hozzájárulás visszavonása előtti adatkezelés jogszerűségét. A résztvevő elfogadja, hogy amennyiben hozzájárulását visszavonja, az a játékból való kizárást vonhatja maga után. Az érintettek kérelmezhetik továbbá személyes adatokhoz való hozzáférést, azok helyesbítését, törlését vagy kezelésének korlátozását.
- 9.3. A személyes adatok kezelésével kapcsolatos panaszaival elsődlegesen a Bankhoz, és annak adatvédelmi tisztviselőjéhez, továbbá a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11. vagy 1363 Budapest, Pf. 9.) vagy bírósághoz fordulhat. Adatkezeléssel kapcsolatos jogvitában az illetékes törvényszék jár el.

Az érintetteket megillető jogokkal, továbbá a Bank adatkezelésével kapcsolatos bővebb tájékoztatást a <https://www.kh.hu/adatvedelem> internetes oldalon található Adatkezelési

tájékoztatóban talál, továbbá személyes adatai kezeléséről tájékoztatást kérhet a Bank bármely elérhetőségén

8.4. A TikTok platform nem vesz részt a pályázat lebonyolításában, nem szponzorálja, nem támogatja és nem hagyta jóvá azt. Az adatszolgáltatás nem a TikTok, hanem a Szervezők részére történik.

8.5. A K&H Bank nem vállal felelősséget a TikTokon megadott adatok, a TikTok által történő adatok továbbításából származó esetleges a Részvevőket érő hátrányokért.

10. Adózás, költségek

10.1. A nyereményekhez tartozó esetleges személyi jövedelemadó-fizetési kötelezettséget a Szervezők viselik. A Szervezőket a nyeremények fentiek szerinti átadásán és azok adóvonzatának teljesítésén túl további kötelezettség nem terheli.

11. Információ a játékról

11.1. A Pályázatról részletes információk a www.szakmazzbudapest.hu weboldalon, valamint a www.kh.hu/napi-penzugyek/ifjusag aloldalon érhetők el. Kérdés esetén a pályázók a bank@kh.hu vagy az szakmazzbudapest@gmail.com e-mail címen kaphatnak tájékoztatást.

12. Vegyes rendelkezések

12.1. A Szervező kizárja a felelősségét minden a TikTok-appot ért támadás, meghibásodás esetén.

12.2. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot bármikor megváltoztathatja vagy visszavonhatja úgy, hogy a módosított szabályzatot közzéteszi a Verseny platformján.

12.3. A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Részvevővel kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérjen a Részvevőtől, illetve felfüggeszse vagy kizárja a Részvevőt a Versenyből. A tisztességtelen magatartást tanúsító Részvevők kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Versennyel összefüggésben a Szervezőnek okoztak.

Kelt: Budapest, 2025. június 5.

Szervezők